

# SPINCLUSION

LES DIFFÉRENCES À L'HONNEUR. TOUS ENSEMBLE.



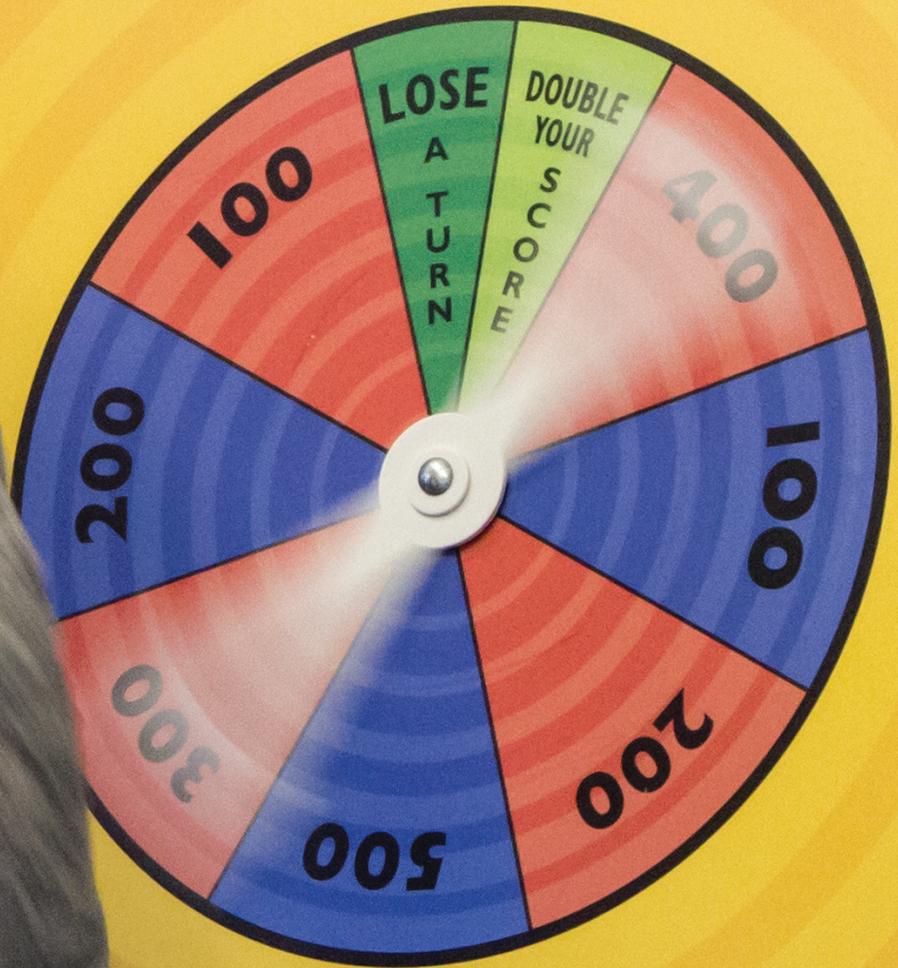
ÉDITION POUR ENFANTS  
INSTRUCTIONS

# Des solides à 3 dimens

une face

arête

# SPINCLUSION



Celebrating differences,  
including everyone

# SPINCLUSION

## Matériel du jeu

- Roue Spinclusion
- Livret d'instructions
- Cartes-questions
- Bandeau
- 3 affiches (« Que signifie l'intégration pour nous », « Nous souhaitons que vous réfléchissiez sur : », « Principes de base »)
- Feuille de scores • Certificat de participation
- Certificat des défis
- Feuilles de l'arbre de l'amitié

## Affiches

INTÉGRATION :

### Que signifie l'intégration pour nous

- Tout le monde participe aux jeux, aux activités, dans votre classe ou dans votre groupe
- Nous acceptons nos différences car ce sont elles qui nous définissent
- Nous nous acceptons mutuellement

DÉFIS :

### Nous souhaitons que vous réfléchissiez sur :

1. Les aspects positifs de la différence
2. Ce que les gens peuvent faire plutôt que ce qu'ils ne peuvent pas faire
3. Les sentiments des autres

PRINCIPES DE BASE :

- Faites preuve de respect (ne pas rabaisser les autres)
- Une seule personne à la fois peut prendre la parole
- Chaque équipe peut jouer à son tour
- Il n'y a pas de mauvaises réponses si les défis sont suivis
- Une équipe peut recevoir une pénalité si elle ne respecte pas les principes de base





## Qu'est-ce que Spinclusion?

Spinclusion (autrement dit la roue de l'intégration) est un jeu interactif et divertissant qui encourage les enfants, les jeunes et les adultes à mettre à l'honneur leurs différences en n'excluant personne.

### LE JEU :

1. Met chacun au défi de penser à tout le monde de manière positive
2. Renforce le sentiment d'égalité parmi toutes les personnes présentant des capacités et des caractères différents
3. Contribue à créer un environnement sécuritaire
4. Permet davantage d'interactions et de discussions positives en classe ou en groupe
5. Donne l'occasion de travailler en équipe
6. Aide à prendre conscience des handicaps et des différences
7. Encourage le remue-méninges positif dans une variété de scénarios
8. Rend les personnes plus sensibles aux situations dans lesquelles les autres se trouvent, et à leurs sentiments
9. Encourage l'empathie et l'intégration de tous

## Conseils pour l'animateur

- Il est recommandé de prévoir une période de jeu de 1 heure à 1 heure 30• Le nombre total de participants tous groupes confondus ne devrait pas dépasser 30 personnes
- Demandez à ce que le chef de groupe ou l'enseignant soit présent pour favoriser un apprentissage continu et suivi de la séance
- Pour les groupes plus importants, il est recommandé de prévoir deux animateurs qui peuvent encadrer le groupe et enregistrer les scores chacun à leur tour
- La feuille de scores ne doit pas être dévoilée aux participants pendant le déroulement du jeu, pour que ceux-ci se concentrent sur les leçons du jeu
- Assurez-vous que tout le matériel est dans le jeu : feuille de scores, feuilles, arbre de l'amitié, etc.
- Visitez le site [spinclusion.ca](http://spinclusion.ca) pour obtenir des conseils destinés à l'animateur et des vidéos d'instructions.



## Instructions

### PRÉPARATION

Divisez le groupe en cinq équipes maximum. Distribuez à chaque membre de l'équipe une étiquette comportant son nom et un numéro pour déterminer l'ordre dans lequel les participants du groupe vont faire tourner la roue (numéros de 1 à 5 pour cinq membres par équipe)

### INTRODUCTION

Présentez les animateurs et annoncez au groupe que vous êtes ici pour jouer à un jeu qui s'appelle Spinclusion mettant à l'honneur les différences et n'excluant personne.



Demandez au groupe ce que signifie l'intégration pour lui.

### Examinez ensemble les affiches :

Intégration, Défis, Principes de base.

Demandez à quelques volontaires du groupe de lire chaque point des affiches.

### ÉQUIPES

Distribuez une image d'animal à chaque groupe et demandez-lui de faire le cri de cet animal.

Les autres équipes vont deviner le nom de l'équipe en écoutant le cri. Encouragez les équipes à faire le cri de leur animal lorsque l'un de leur membre fait tourner la roue. Inscrire le nom de chaque équipe dans l'ordre sur la feuille de scores.

### DÉROULEMENT DU JEU

- Le membre n° 1 de la première équipe s'avance et fait tourner la roue.
- L'animateur lit une question d'une carte prise dans la pile à l'ensemble du groupe.
- L'animateur écoute les réponses des enfants qui ont levé la main.

Pour gagner des points, l'équipe doit donner 3 réponses différentes et identifier quels sont les défis qui correspondent à la question.

(Passer en revue l'affiche Défis).

**Facultatif :** On peut donner la possibilité aux autres équipes de donner une réponse différente.

Les équipes tournent la roue chacune à leur tour et répondent aux questions.

Doublez votre score - faites tourner la roue encore une fois et doublez la valeur de vos points (p. ex. : 200 devient 400).

Vous perdez un tour - l'animateur ne pose pas de question à l'équipe et passe à l'équipe suivante (voir [spinclusion.ca](http://spinclusion.ca) pour des conseils sur « Vous perdez un tour »)

## ACTIVITÉ FINALE

### L'arbre de l'amitié

Avant la séance de Spinclusion, dessinez un arbre nu sur un tableau à feuilles. Fixez l'arbre sur le mur.

Invitez les enfants à constituer une liste des mots qui ont été utilisés tout au long du jeu (p. ex. : intégration, amitié, sentiments, différences, soins, non à l'intimidation, etc.). Inscrivez les mots au tableau ou sur le tableau à feuilles.

Demandez aux enfants d'écrire leur nom sur une feuille d'arbre et d'écrire en-dessous l'un des mots de la liste. Les enfants peuvent décorer la feuille et la coller sur l'arbre de l'amitié.

Expliquer aux enfants : Un arbre de l'amitié signifie que vous prendrez soin les uns des autres et que vous vous accepterez mutuellement, quelles que soient vos différences. Il vous évoquera toutes les choses dont nous avons parlé aujourd'hui, y compris les 3 défis.

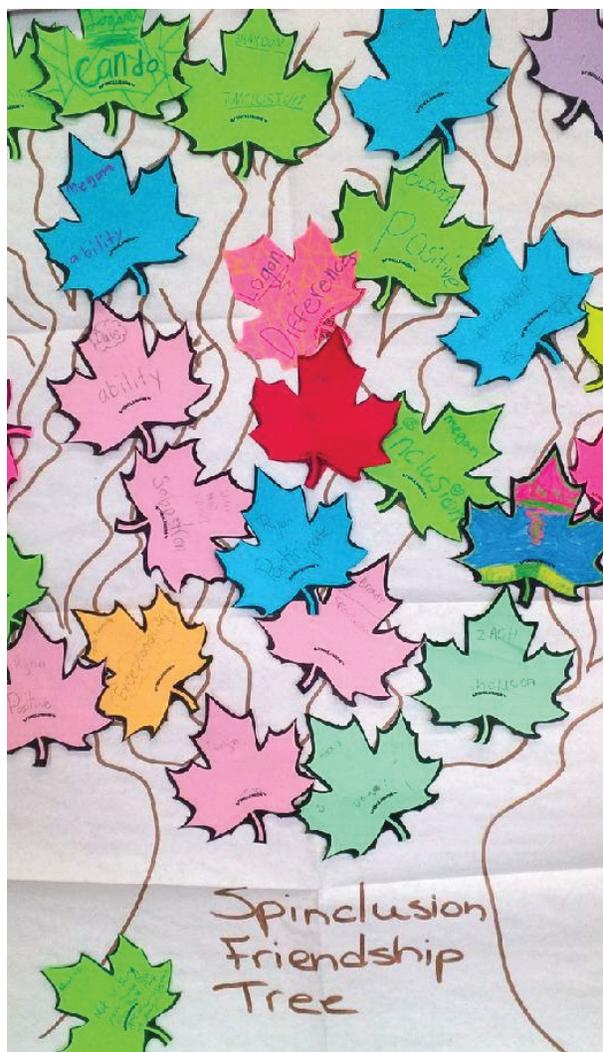
## ET ENFIN

Assurez-vous que tout le monde a pu tourner la roue. Comptabilisez les points des équipes, mais ne posez aucune question.

Concluez l'activité en passant en revue les défis, et en redemandant combien de personnes comprennent le mot « intégration ».

## QUI A GAGNÉ...

Ne dévoilez pas les scores. Contentez-vous d'indiquer qui se trouve à la 5<sup>ème</sup> place, à la 4<sup>ème</sup> place, etc. **Célébrez la victoire de chacun.**





LES DIFFÉRENCES À L'HONNEUR.  
TOUS ENSEMBLE.

## VOUS VOULEZ EN SAVOIR PLUS?

- Consultez notre site Web et visionnez une vidéo
- Demandez-nous d'animer un jeu pour vous
- Achetez un exemplaire du jeu

## POUR COMMUNIQUER AVEC NOUS

[Spinclusion.ca](http://Spinclusion.ca)

Suivez-nous sur Twitter @spinclusion

Community  
Living  
Toronto



Where choices change the lives  
of people with an intellectual disability



United Way  
Toronto