

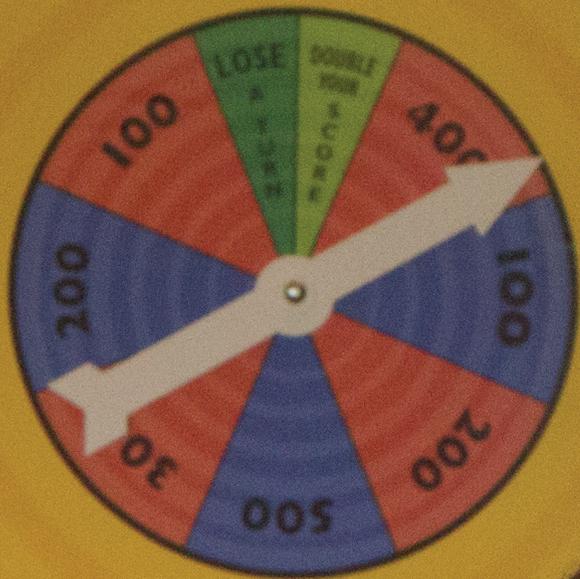
# SPINCLUSION

LES DIFFÉRENCES À L'HONNEUR. TOUS ENSEMBLE



ÉDITIONS POUR LES JEUNES ET LES ADULTES  
INSTRUCTIONS

# SPINCLUSION



Celebrating differences,  
including everyone

GROU

No put downs  
for respectab



ents



are

STATE  
2013



# SPINCLUSION

## Matériel du jeu

- Roue Spinclusion
- Livret d'instructions
- Cartes-questions
- Jeu d'association de définitions
- Bandeau
- 4 affiches (Intégration, Défis, Définitions, Principes de base)
- Feuille de scores
- Certificat de participation
- Certificat des défis

## Affiches

### INTÉGRATION

- Tout le monde participe activement
- Chacun est apprécié pour sa contribution ou sa manière de participer
- Chacun est le bienvenu et a droit au respect

### DÉFIS :

1. Penser aux différences d'une manière positive plutôt que négative
2. Mettre l'accent sur les capacités des gens
3. Penser aux sentiments des gens plutôt qu'à leur apparence

### DÉFINITIONS :

#### Déficience intellectuelle

Une personne peut apprendre de nouvelles aptitudes à un rythme différent. C'est un processus qui dure toute la vie et peut avoir un impact sur ses aptitudes sociales, émotionnelles et de vie quotidienne. (P. ex. : le syndrome de Down)

#### Trouble de l'apprentissage

Une personne apprend et comprend les instructions d'une manière différente, ce qui nécessite que l'enseignant s'adapte au style d'apprentissage de cette personne. Des aménagements seront ainsi requis de façon permanente (p. ex. : la dyslexie).

#### Handicap physique

Il peut affecter la capacité d'une personne à marcher, parler, entendre ou voir. La personne peut avoir ce handicap depuis sa naissance ou suite à un accident ou à une maladie.

#### Traumatisme crânien

Fonctions cérébrales endommagées par un traumatisme. (P. ex. : l'amnésie).

### PRINCIPES DE BASE

- Faites preuve de respect (ne pas rabaisser les autres)
- Une seule personne à la fois peut prendre la parole
- Chaque équipe peut jouer à son tour
- Il n'y a pas de mauvaises réponses si les défis sont suivis
- Une équipe peut recevoir une pénalité si elle ne respecte pas les principes de base



## Qu'est-ce que Spinclusion?

Spinclusion (autrement dit la roue de l'intégration) est un jeu interactif et divertissant qui encourage les enfants, les jeunes et les adultes à mettre à l'honneur leurs différences en n'excluant personne.

### LE JEU :

1. Met chacun au défi de penser à tout le monde de manière positive
2. Renforce le sentiment d'égalité parmi toutes les personnes présentant des capacités et des caractères différents
3. Contribue à créer un environnement sécuritaire
4. Permet davantage d'interactions et de discussions positives en classe ou en groupe
5. Donne l'occasion de travailler en équipe
6. Aide à prendre conscience des handicaps et des différences
7. Encourage le remue-méninges positif dans une variété de scénarios
8. Rend les personnes plus sensibles aux situations dans lesquelles les autres se trouvent, et à leurs sentiments
9. Encourage l'empathie et l'intégration de tous

## Conseils pour l'animateur

- Il est recommandé de prévoir une période de jeu de 1 heure à 1 heure 30
- Le nombre total de participants tous groupes confondus ne devrait pas dépasser 30 personnes
- Demandez à ce que le chef de groupe ou l'enseignant soit présent pour favoriser un apprentissage continu et suivi de la séance
- Pour les groupes plus importants, il est recommandé de prévoir deux animateurs qui peuvent animer le groupe et enregistrer les scores chacun à leur tour
- La feuille de scores ne doit pas être dévoilée aux participants pendant le déroulement du jeu, pour que ceux-ci se concentrent sur les leçons du jeu
- Assurez-vous que tout le matériel est dans le jeu : feuille de scores, feuilles, arbre de l'amitié, etc.
- Visitez le site [spinclusion.ca](http://spinclusion.ca) pour obtenir des conseils destinés à l'animateur et des vidéos d'instructions



## Instructions

### PRÉPARATION

Divisez le groupe en cinq équipes maximum.

### INTRODUCTION

Présentez les animateurs et annoncez au groupe qu'ils sont ici pour jouer à un jeu qui s'appelle Spinclusion (la roue de l'intégration), qui encourage les participants à mettre à l'honneur les différences en n'excluant personne.

Demandez au groupe ce que signifie l'intégration pour lui. Passez en revue l'affiche Intégration. Passez en revue les autres affiches : Défis, Définitions puis les Principes de base. Après avoir passé en revue les définitions, posez l'affiche à l'envers jusqu'à la fin du jeu d'association de définitions.

### ÉQUIPES

Donnez 30 secondes à chaque équipe pour choisir un nom (par exemple, un animal), et demandez-lui de faire le cri de cet animal.

Les autres équipes vont deviner le nom de l'équipe en écoutant le cri.

Inscrivez le nom de chaque équipe dans l'ordre sur la feuille de scores.

### DÉTERMINER L'ÉQUIPE QUI COMMENCE

Distribuez à chaque équipe une enveloppe du jeu d'association de définitions pour déterminer l'équipe qui jouera en premier. Demandez aux équipes d'attendre la fin des instructions avant d'ouvrir leur enveloppe.

Expliquez-leur que chaque enveloppe contient le type de handicap et la définition qui ont été examinés. La première équipe à associer la définition correctement joue en premier. Une fois que l'équipe qui jouera en premier a été désignée, continuer dans le sens des aiguilles d'une montre. Inscrive chaque équipe dans l'ordre sur la feuille de scores.

### DÉROULEMENT DU JEU

- Un membre de l'équipe s'avance et fait tourner la roue qui s'arrête sur un nombre de points
- L'animateur pioche une carte et lit la question au groupe

- Toutes les équipes se concertent silencieusement pour répondre à la question. (On peut écrire des réponses en employant des tirets d'énumération sur un bout de papier pour aider les équipes à se souvenir de leur discussion.)
- L'équipe dont le membre a fait tourner la roue expose toutes ses réponses et choisit les défis qui correspondent à la question. S'ils y parviennent, ils remportent les points. (Passer en revue l'affiche Défis.)
- Les autres équipes ont la possibilité de donner une réponse différente (après que l'équipe qui a tourné la roue ait donné toutes ses réponses). Ils peuvent ainsi obtenir des points en prime (équivalents à la moitié du score indiqué par la roue).
- Les équipes tournent la roue chacune à leur tour et répondent aux questions.

Doublez votre score - faites tourner la roue encore une fois et doublez la valeur de vos points (p. ex. : 200 devient 400).

Vous perdez un tour - l'animateur ne pose pas de question à l'équipe et passe à l'équipe suivante (voir [spinclusion.ca](http://spinclusion.ca) pour des conseils sur « Vous perdez un tour »)

## ACTIVITÉ FINALE

Posez la question bonus lors du dernier tour. Donnez 15 minutes à la fin de la question bonus. Lire la question bonus : « Nommez une personne célèbre avec un handicap ». Expliquez qu'il doit s'agir d'une personne réelle (vivante ou morte) et qu'il leur sera demandé le nom de la personne, la raison pour laquelle elle est connue, ainsi que son handicap. Expliquez aux équipes que vous accepterez seulement une réponse par tour et que les réponses identiques ne seront pas acceptées. Chaque réponse bonus correcte vaudra 50 points. (Option : faites tourner la roue pour savoir combien de points valent les réponses bonus).

## ET ENFIN

Concluez l'activité en passant en revue les défis, et en redemandant combien de personnes comprennent le mot « intégration ».

## QUI A GAGNÉ...

Ne dévoilez pas les scores. Contentez-vous d'indiquer qui se trouve à la 5<sup>ème</sup> place, à la 4<sup>ème</sup> place, etc. **Célébrez la victoire de chacun.**





LES DIFFÉRENCES À L'HONNEUR.  
TOUS ENSEMBLE.

## VOUS VOULEZ EN SAVOIR PLUS?

- Consultez notre site Web et visionnez une vidéo.
- Demandez-nous d'animer un jeu pour vous
- Achetez un exemplaire du jeu

## POUR COMMUNIQUER AVEC NOUS

[Spinclusion.ca](http://Spinclusion.ca)

Suivez-nous sur Twitter @spinclusion

**Community  
Living  
Toronto**



Where choices change the lives  
of people with an intellectual disability



**United Way**  
Toronto